Un sistema de computación está compuesto por la CPU, la memoria, los componentes electrónicos relacionados de la tarjeta madre, todos los dispositivos periféricos conectados a ella y su sistema operativo. Tiene la capacidad de recibir información, procesar datos y almacenar información. Estos sistemas se dividen en dos categorías: clientes y servidores.

Los clientes son las computadoras portátiles, computadoras de escritorio, tablets y teléfonos inteligentes mientras que los servidores comparten sus datos y aplicaciones con múltiples usuarios. Los servidores van desde soportes de rack de nivel de entrada hasta mainframes.

Conjunto de programas y rutinas que permiten a la computadora realizar determinadas tareas.